避難路ボトルネック問題に関する一考察

田中 尉貴^{*1},谷本 潤^{*2},萩島 理^{*2},脇山 宗也^{*3}

- *1 九州大学大学院総合理工学府環境エネルギー工学専攻
- *2 九州大学大学院総合理工学院エネルギー環境共生工学部門

*3 ㈱構造計画研究所 / 九州大学大学院総合理工学府環境エネルギー工学専攻

概要

柳澤・友枝・西成(2007)のフロアフィールドと衝突の効果を考慮したモデルに一部改良を加えたセルオー トマタモデルを構築した.避難口前に障害物を置くことで流動効率が向上することを演繹及び数値計算に より示した.

A Study on the Bottleneck by an Evacuation Exit

Yasutaka Tanaka^{*1}, Jun Tanimoto^{*2}, Aya Hagishima^{*2}, Motoya Wakiyama^{*3}

*1, *2, *3; Interdisciplinary Graduate School of Engineering Sciences, Kyushu University.

*3; KOZO KEIKAKU ENGINEERING Inc.

Abstract

An improved cellular automaton model based on Yanagisawa & Tomoeda , Nishinari (2007) was established, where both Static Floor Field and collision effect were considered. Several model parameters were carefully determined by going through a turning process based on experimental data provided by other previous studies. Both results by simulation based on the model and analytical approach derived from the so-called Mean-Field Approximation proved that the outflow rate from an evacuation exit, usually estimated by the so-called flow coefficient, can be improved by putting appropriate obstacles in front of the exit. This is because the appropriate allocation of obstacles can deflate collision probability at the exit by increasing collisions around the obstacles before the exit.

1 緒言

論で云う ST 互恵[1]やマイノリティゲーム ,情報学で トロール法を工学的に究明することを目的としてい 云う資源割り当て問題と同様の数理構造である点にる. 注目し,車線狭窄部の流れ場を解析し数理的ジレン マが存在することを明らかにした[2].災害時におけ る屋内からの退避を考えると,避難路前に群衆が殺 る bottleneck に対して,避難口前に障害物を設置するみにより構成される. と流動効率が向上することが実験データによっても 2.1 フロアフィールド 裏付けられている[3].ゲーム理論との相似性の観点 立つと、この現象は人間エージェントの流動を障害 0.5m×0.5mのセルに分割す 物と云う機械的機構によりコントロールすることで,る.歩行者エージェントは1 ST互恵に誘導していると見做すことが出来る.パニ 時間ステップごとに障害物 ックとなって殺到する人間には正常時の意志決定は や他エージェントに占有さ 期待できないから、このような建築的、設備的な機 れていない隣接セルへの移 構により,ST互恵を創発させ,避難の効率を向上さ 動が可能である. せるアイデアは有効であろう.

本論では以上のような背景の元,まず,2次元の離に応じたStatic Floor Field (以下, SFF)の値 Siiが付

セルオートマタをベースにする避難口周りの人間エ ージェント流動シミュレーションモデルを構築し, 著者らは渋滞学で云う bottleneck 問題が、ゲーム理 流動係数を向上させる避難口周りの有効な流動コン

2 モデル

本論モデルは floor field セルオートマタモデル 到し,所謂,人のアーチが形成されて流動効率が低 [4]-[7]を基礎とし,これに衝突の効果 [3] を考慮し, 下することはよく知られており,この現象は2次元 モデル全体を避難口周りのアーチを再現した実験デ の bottleneck 問題である .このようなアーチ形成によ ータ[3]をトレースするようにチューニングした枠組

本モデルでは,空間を

E. Evacuation Exit			
	Е		
3 2	1	2	3
$2 + \sqrt{2}$ $1 + \sqrt{2}$	2	$1 + \sqrt{2}$	$2 + \sqrt{2}$
$1 + 2\sqrt{2}$ $2 + \sqrt{2}$	3	$2 + \sqrt{2}$	$1 + 2\sqrt{2}$
Fig.1 An example of the			

E: Evacuation Exit

座標(i,j)で表記される各セルには避難口からの距

SFFの定義に斜め方向近傍を考えるのならば、エージ 被験者に1列に並んで貰い,秩序だって退避するケ だとの立場を取る.そこで,エージェントにはMoor アーチが形成される一般的退避プロセス)の2モー 近傍への移動を許容し, Fig.1 に示すようにセル(i, ドを実験し,前者の結果は 3.2[person/(ms)],後者の i)から観た上下左右方向のS_i増減は±1,斜め方向の それは2.75[person/(ms)]であると報告している. それは $\pm\sqrt{2}$ とした. Fig.2 は, (a)エージェント移動を von Neumann近傍,上下左右方向 S_{ij} 増減を ± 1 としたが幅1セルの避難口から退避する際の最大流出フラ ュレーションによって得られる避難口前に形成され [s/step]を得る(但し,セル長は0.5m). る群衆の形状を併示したものである.(c)が最も現実 との対応上,妥当であることが確認できる.



Comparison of several possible SFF Fig.2 models and their mob lines in front of evacuation exit.

歩行者エージェントの隣接セルへの移動は確率的 に決定される.いま座標(i,j)にいるエージェントが 隣接セル(k, l)へ移動する確率 P_{kl} は,

$$P_{kl} = \beta \cdot \gamma_{kl} \cdot \frac{\exp(-k_s S_{kl})}{\sum_{i-1 \le m \le i+1, i-1 \le m \le i+1}} \cdots (1)$$

ここで, k_sはSFFのモデルパラメータ, βは避難口に 組み合わせを得た. 近いセルでの移動確率を小さくする効果を意味し, 本研究では $\beta=1$ とする.また γ_{ii} はそのセルが壁や障害 物であれば0,それ以外は1を返す.

エージェントの移動はシンクロ更新とする.

2.2 衝突の効果

同一セルに二人以上が移動しようとすると,確率 μ で衝突が生じる.その際,当該セルへの移動は行 えない.従って,確率1-μでランダムな1人は当該 セルへの移動が可能である.μは先行研究[3]を踏ま え、当該セルへ移動試みようとするエージェント人 数 kの増加関数として,以下で付与する.

 $\mu(k) = 1 - (1 - \xi)^{k} - k\xi(1 - \xi)^{k-1} \cdots (2)$ 2.3 モデルのチューニング

難口を通って退避する時間を計測することで流動係 率を上げる効果が考えられる.これは現実世界に照

されている.本研究では,先行研究[3]とは異なり, 数 q[person/(ms)]を実験的に求めている.その際, ェントが移動出来る近傍にも斜め方向を考えるべき ース, 思い思いに退避して貰う(避難口前には人

本モデルにおいて,1列に並んだエージェント群 場合,(b)エージェント移動をMoor近傍,上下左右お ックスは 0.5[person/(cell・step)]である.この値と よび斜め方向S_i増減を±1 とした場合,(c)上記した q=3.2[person/(ms)]が一致する条件として,実時間と 本研究の場合におけるSiiの値と各場合に基づくシミ シミュレーションの 1 時間ステップとの比 1/3.2

> (1)式中のモデルパラメータk。は,例えば,あるセ ルから前方の目的地に向かって移動する場合,目的 セルまでのユークリッド距離が小さくならない方向 (後方,斜め後方,側方)のセルに移動する確率は 十分ゼロに近い値を取るようにすべきである.この ことから,k。は大略5以上であることが要請される.

(2)式中のモデルパラメータどは以下のように定め た. すなわち, 以上のモデルにより, k と čを適当に 仮定して 15m×15mの室から 300 人が避難口 0.5mを 通って退避するシミュレーションエピソードを実行 し 求めた流動係数と上記の実験値 2.75 [person/(ms)] メータ設定のよる流動係数の誤差特性をFig.3に示す.

誤差が小さい領域では, k による感度を持たない. 図より,最適パラメータとして, *ζ*=0.383, k_s=5.5の



3 平均場近似による避難口近傍の

密度特性

障害物の設置により避難口の流動係数が増加する 可能性としては,避難口に至る手前の空間で流動を 文献[3]では 50人の被験者が室内から幅 0.5mの避制御することで,避難口における衝突を減殺して効

に人のアーチを形成させないことに相当する.この 意味がなくなることが推量される. 可能性を検討するために避難口の密度を最大化する 避難口直前セルの密度を平均場近似により演繹した。

Fig.4(I)の避難口幅1セル(0.5m)の場合,直前セ 密度をαとすると,避難口の密度 F(α)は,

 $F(a) = (1-\mu)[a^{3}\beta^{3} + 3a^{3}\beta^{2}(1-\beta) + 3a^{2}(1-\alpha)\beta^{2}]$ $+3a^{3}\beta(1-\beta)^{2}+6a^{2}(1-a)\beta(1-\beta)+3a(1-a)^{2}\beta$ •••(3)

目すると, 衝突が低い確率でしか生起しない(µ 0) 称条件を適用すると, 検討ケースはFig.6の23パタ は大きくなる)が,衝突の効果が無視できない場合 量することで求めた.Fig.6中には各パターンにおけ 前セル密度αは1/3に漸近する.避難口幅2セル,3セ 約18%減少するケースもあることがわかった. ル,4セル,5セルの結果が,夫々Fig.5(b),(c),(d), 重畳して求まる.



Fig.5 Density of adjacent cells to the evacuation exit to maximize out-flowing flux.

以上の結果を総観するに,避難口周りの衝突の影 響が無視できない場合,避難口直前の密度を低密に [person/(m·s)] すること, すなわち障害物の設置により避難口に至 る手前で整流することは流動効率向上に寄与するこ とがわかる.その効果は避難口幅が小さいほど顕著

らして云うと,障害物を設置することで,避難口前で,幅が実寸で2.5mを超えるような場合は,あまり

障害物が流量係数に与える影響 4

障害物の設置により避難口に至る手前で人の流れ を整流することが流動効率向上に寄与することがわ かった.本章では構築したモデルを適用して,その 効果を数値計算により明らかにする.15m×15mの室 から 300 人が避難口 0.5mを通って退避する状況を想 で与えられる,但し, μ は一定値とする. μ と β を変定する.本稿では避難口直前の6セルに障害物を設 化させたとき F(α)を最大化させるαを求めコンター 置する状況を考える.全パターン 2°通りのうち,完 で表現した結果が Fig.5(a)である.β=1のラインに着 全に避難口を塞いでしまうケースを除き,さらに対 場合は,直前セルの密度は高密である(α 1)方が ーンとなる.流動係数は最初の人間エージェントが 避難口密度は高くなる(流出フラックス or 流動係数 退避してから, 290 人目が通過するまでの時間を計 は,直前セルの密度は却って低い方が避難口密度は る流動係数の計算結果を併示している.障害物の設 高くなることが分かる.衝突確率が1であれば,直 置により,流動係数が12%向上するケースもあれば,

Fig.7 は障害物のない Fig.6(a)のパターン(以下, (e)である.これらは, Fig.4(II)~(VI)の平均場近似を 標準パターン)における(a)密度分布と(b)衝突発生率 分布(20試行アンサンブル平均)である.これらは, 流動係数の定義同様,最初の人間エージェントが





Fig.6 Assumed 23 patterns with/ without obstacles. Each arrow means a possible direction from a first neighborhood cell to the evacuation exit. A closed circle indicates an obstacle Evacuation exit



と n 重衝突発生率を示している.

流動係数の大小は,大略,避難口における衝突の 大小順に一致する. 例えば, (m), (l), (g)のパターン

の1次近傍セル平均衝突発生率はほぼ同値であり, この場合は,流動係数の大小は避難口における衝突 発生率の大小順に厳密に一致する.

(c)と(i)は避難口における衝突発生率がほぼ同等で ある.この場合は,流動係数は1次近傍セル平均の 全衝突発生率が大きい方が大きい.同様のことが, (a),(d),(b)の比較においても成り立つ.

(p),(n),(j)の各パターンは避難口への侵入方向が 1 つしかないので避難口における衝突発生率はゼロ であり,その場合は,流動係数は1次近傍セル平均 の全衝突発生率が小さい方が大きくなる.

以上のことから,避難口における衝突を軽減させ る,そのためにはその直前セルで衝突を多く引き起 こすことが,結果的に流動係数を改善することに繋 がっていることが分かる.

5 結言

本研究では、避難路における bottleneck 問題とゲー ム論で言う ST 互恵との相似性への興味から, floor field を基礎とし、これに衝突の効果を加味して、さ らに先行研究による実験結果によりモデルパラメー タをチューニングしたセルオートマタ型人間エージ ェント流動シミュレーションモデルを構築した.

避難口直前セルに平均場近似を適用した検討によ り,衝突により人のアーチが形成される現実的状況 下では,避難口前の空間に障害物を設置することに より人の流れを整流することで,避難口の流動効率 を改善できることを示唆した.

数値計算により,障害物設置のパターンを変えな がら,流動係数を求めた.その結果,障害物のない 状況より上記した流動の効率が改善する場合と障害 物が抵抗として作用し効率が悪化する場合,双方が あり得,その良悪は,障害物設置により避難口に生 起する衝突を如何に低減出来るかにより説明出来る ことを述べた.

参考文献

- [2]山内敦夫,谷本潤,相良博喜,萩島理;情報処理学会研 究報告 2008-ICS-151, 109 (2008).
- [3] 柳澤大地,友枝明保,西成活裕,応用力学研究所研究 集会報告 No.19ME-S2 Article No.7 (2007).

[4] Burstedde, C., Klauck, K., Schadschneider, A., Zittartz, J., Physica A 295 507 (2001).

- [5]Kirchner, A., Schadschneider, A., Physica A 312 260 (2002).
- [6]Kirchner, A., Nishinari, K., Schadschneider, A., Phys. Rev. E 67 056122 (2003).
- [7]Kirchner, A., Klupfel, H., Nishinari, K., Schadschneider, A., Schreckenberg, M., J. Stat. Mech.: Theor. Exp. P10011 (2004).